

on-situ est une agence de médiation culturelle, de scénographie numérique et de création multimédia évoluant majoritairement dans le secteur des expositions, des musées, des sites historiques et de l'événementiel. La société créée en 2006 est basée à Chalon sur Saône et à Genève. L'équipe d'on-situ associe des compétences en ingénierie informatique et en création visuelle pour produire des scénographies numériques spectaculaires qui marient art et technologie.

Nous recherchons des talents voulant partager notre passion de la création numérique.

Développeur 3D/Unity (H/F)

Rattaché au directeur technique, vous assurez la conception et le développement d'applications interactives programmées principalement sous Unity.

MISSIONS

- _ Conception et développement d'applications interactives graphiques 2D et 3D performantes, y compris shaders avancés et post-process,
- _ Étroite collaboration avec les designers et graphistes UI/UX,
- _ Élaboration et mise au point d'algorithmes variés, notamment en traitement d'image,
- _ Gestion de bases de données contenus,
- _ Test, profilage, optimisation des performances, déploiement, documentation et maintenance logicielle.

PROFIL

- _ Plusieurs années d'expérience souhaitée avec maîtrise des techniques de synthèse d'images temps réel et des concepts mathématiques, physiques et techniques associés.
- _ Efficace et rigoureux, doté d'une force de proposition solide, d'un sens de la précision et de l'esthétique, à la recherche des meilleures performances.
- _ Maîtrise des langages de programmation C/C++, C#, Python – Environnement Windows bash et powershell, Mac/iOS/Linux, Visual Studio et Unity 3D – Shaders HLSL/GLSL/Cg – Git, SQL, OpenCV – Suite Adobe (bases)
- _ Autonome mais sachant travailler en équipe

LES PLUS

- _ Expériences en immersion, vidéo mapping, réalité virtuelle et augmentée
- _ Expériences réseau, web, mobile, Node.js, websockets
- _ Connaissance des outils de modeling (Blender, Cinema4D, Maya, ...), Substance3d

POSTE

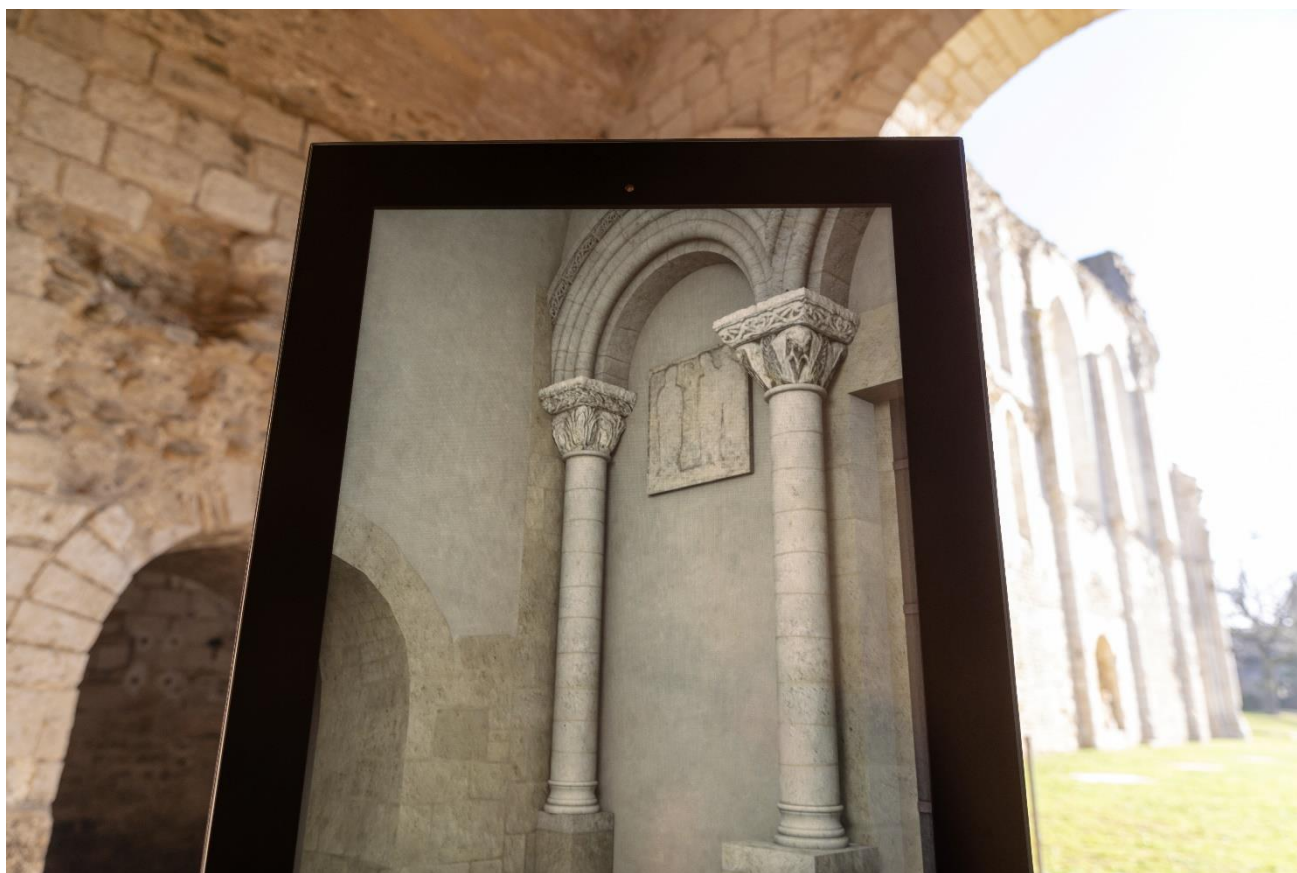
CDI à pourvoir dès que possible, à Chalon sur Saône. Rémunération selon expérience.

Envoyer CV + lettre de motivation à contact@on-situ.com

Exemple de quelques réalisations 3D interactives récentes



Exploration interactive du plan-relief de Lille numérisé en 3D – Palais des Beaux-Arts de Lille, 2019



Borne de réalité augmentée "ray-on" – Abbaye de Maillezais, 2018



Système panoramique itinérant de présentation d'une collection photographique – Londres, 2018



Exploration gestuelle collective dans un corpus documentaire – Musée de la Romanité de Nîmes, 2018